



Regulamento Red Wings Expedition

FINALIDADE E REFERÊNCIA

Promover uma competição expedicionária, de 24 horas, com opção também para iniciantes, com atividades/modalidades de Orientação, Caminhadas/Corrida (Trekking), Bicicleta de Montanha (Mtb), Canoagem, dentre outras modalidades desportivas, na Red Wings Expedition, realizada em cidades do Estado de Minas Gerais como: etapa mineira, Circuito Brasileiro e classificatória Sul-Americano de Corrida de Aventura. A Red Wings Adventure também segue o previsto nos regulamentos e normas de segurança da CBCA e do A1BRA.

ORGANIZAÇÃO E DIRETORES DE PROVA

A prova é organizada por Red Wings Adventure, com supervisão da AMEA, CBCA e A1BRA.

Os diretores da prova são da Red Wings Adventure, AMEA e CBCA.

PARTICIPANTES

A Red Wings Expedition, é uma tradicional competição que ocorre desde o ano de 2022, em cidades mineiras, é realizada independentemente da localização geográfica no Estado, com a participação de pessoas de ambos os sexos de forma individual, em duplas ou quartetos.

CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPES

Categoria Expedição: Quartetos mistos. Duplas (mista ou masculina).

Categoria Aventura: duplas (masculinas e mistas)

Obs.: Vagas em função da quantidade de embarcações (até 12 QUARTETOS, 25 DUPLAS) podendo ser alterado.

CONCEITOS

Fiscal de prova

Pessoa que faz parte da organização e é responsável pela fiscalização da prova.

Posto de Controle (PC) e Posto de Controle Virtual (PCV)

PC: Local de passagem obrigatório, locado no mapa e localizado ao longo do percurso. Possui fiscal e deve ser alcançado na sequência determinada pela organização. Em cada PC o competidor deve assinalar sua passagem (com picotador ou assinando).



Os Ponto de Controle sem presença de fiscal deve ser fotografado, anotado alguma frase para ser passada para organização em local pré-estabelecido ou picotado. Apesar de não ter fiscal no PC, poderá existir fiscais em pontos estratégicos que contribuam com a segurança dos atletas e fiscalização da prova.

Áreas de Transição (AT)

É um PC onde ocorrerá mudança de modalidade desportiva e a equipe se encontra com seu apoio quando permitido. Quando não existir equipe de apoio, poderá ser local onde encontra com sua CAIXA ou BOLSA/SACO de abastecimento que foi levado pela organização.

Picotar

Ação que deve ser realizada para marcar a senha do picotador no cartão de controle fornecido pela organização. Os picotadores estarão presos aos prismas nos respectivos PCs. Outra forma de registrar a passagem poderá ser por fotos ou assinatura de planilha.

Cortes

Percursos alternativos que os participantes serão obrigados a fazer, caso não cheguem a um PC no prazo máximo pré-estabelecido pela organização. Neste caso, será classificado após a ultima equipe que completou todo percurso sem cortes. Estes PCs serão informados no briefing.

Equipes de Apoio

Pessoas motorizadas que participam da prova apoiando as equipes competidoras nos locais permitidos (normalmente é o motorista da equipe). Quando adotado, este apoio é restrito à transporte de bicicletas, equipamentos e alimentação em geral, além de manutenção. É permitido somente nos locais predeterminados pela organização no briefing.

É proibido acompanhar a equipe competidora durante o percurso e deve respeitar as regras nacionais de trânsito. A navegação da equipe de apoio será bem simples, utilizando instruções e planilhas fornecidas pela organização. São responsáveis em fazer o traslado das equipes desistentes ou desclassificadas, além de recolherem todo lixo que produzirem durante o evento. Quando houver necessidade de apoio será informado, nesta prova não será necessário, no entanto, apesar da competição ser expedicionária, haverá Áreas de Transições (AT) que será permitido ajuda para os atletas se equiparem ou alimentarem, ou simplesmente serem assistidos por parentes e amigos.



ORGANIZAÇÃO DAS CATEGORIAS E MODALIDADES

Distâncias da Red Wings Expedition 2025;

Turismo: 10 a 15 km dupla ou solo. (menores de idade acompanhado pelo responsável durante trajeto); Modalidades trekking e Mtb. Não haverá remo nesta modalidade.

Aventura: entre 50 a 60 km (dupla mista e dupla masculina)

Expedição: de 120 a 130Km (quarteto e duplas).

Modalidades:

Orientação: Técnica utilizada pelas equipes ou atletas solo para alcançarem os Pontos de Controle (PC) do percurso com mapa e bússola;

Trekking: Parte que será cumprida a pé (andando, trotando ou correndo);

Mountain Bike: Parte que será cumprida de bicicleta (apropriada para terreno variado);

Atividade Aquática (poderá ser Boia Cross, Natação ou Canoagem): Parte do percurso que será cumprida utilizando colete salva-vidas, podendo ser nadando (com ou sem boia) ou remando em embarcação; e

Outras modalidades ou técnicas especiais, que se forem incluídas serão divulgadas com antecedência, no caso desta edição, a Expedição terá o Radical Trekking (pista de orientação, com pontos a serem buscados em ordem aleatória, conforme a estratégia, e poderá desprezar alguns pontos de controle, no entanto pontos adicionais geram bônus).

INSCRIÇÃO

As taxas de inscrições promocionais serão PELA ANTECEDÊNCIA. O valor arrecadado são para a cobertura das despesas da estrutura, segurança e organização do evento, tais como: locação e frete das embarcações, contratação de socorristas, alimentação e diária do Staff da prova, locação de rádios, transporte e hospedagem de profissionais no evento, equipamentos, sistema de som, tendas, cartazes, panfletos, adesivos, divulgação, levantamento de percurso, atualização cartográfica, impressão de mapas, combustível e veículos em apoio à competição, premiação, material coletivo usado na prova, confraternização, dentre outros...

VALORES

EXPEDITION 130k R\$340,00 POR ATLETA.

AVENTURA 60k R\$240,00 POR ATLETA.



Atletas sócios da AMEA, possuem 10% previstos em estatuto para inscrições nos eventos do Campeonato Mineiro. Para se associar entre em contato (31) 99998-2597, preencher a ficha de inscrição e taxa anual de 10% salário mínimo, e desfrutar das vantagens e descontos dos sócios.

Obs.: O encerramento das inscrições ocorrerá dia 07 de JULHO ou até terminar o número de vagas por categoria.



TRANSPORTE, HOSPEDAGEM, ALIMENTAÇÃO E CRONOGRAMA

Transporte: as equipes deverão se deslocar para a base do evento por meios próprios, caso haja alguma facilidade em transporte será divulgado com antecedência;

Hospedagem e Alimentação:

- Reservem suas hospedagens com antecedência; e

Oportunamente teremos informações sobre as modalidades e a previsão de cronograma da prova.

UNIFORMES

As equipes e solo (Expedição, Aventura) poderão receber um colete de prova padronizado, que deverá ser usado **OBRIGATÓRIO** durante toda a prova.



TEMPO DE PROVA

A organização controlará o tempo oficial de prova cronometrando os horários de largada e chegada dos participantes.

O tempo total de prova poderá sofrer acréscimo caso haja penalização para a equipe e decréscimo caso receba bonificação.

O tempo estimado de duração da competição é de 6 a 8 horas para a categoria Aventura e de 20 a 24 horas para a categoria Expedição.

CLASSIFICAÇÃO

A classificação dar-se-á em relação ao tempo final de prova, já computado os tempos de penalização ou de bonificação.

Antes da divulgação do resultado oficial, será verificado os picotes do cartão de controle, confirmação de fotos ou códigos de pontos virtuais e também assinatura com fiscais de prova.

PENALIZAÇÕES

Irregularidades

Não apresentar algum item do material obrigatório (verificado no PC).

Negligenciar norma de segurança.

A equipe não chegar junta nos PC (campo visual do fiscal).

Jogar lixo no percurso ou desrespeitar o meio ambiente.

Desrespeitar qualquer morador, participante ou membro da organização.

Abandonar equipamentos em qualquer local do percurso, ponto de controle (PC) ou área de transição (AT).

Deixar de cumprir qualquer tarefa exigida pela organização (Ex.: Pista de Obstáculos e Teste de Habilidades).

Deixar de assinar, picotar o cartão de controle ou picotar em local incorreto, mesmo tendo passado pelo PC.

A equipe será penalizada com trinta minutos por cada irregularidade cometida acima, que serão somados ao seu tempo final de prova.

- Exemplo: a equipe “X” terminou a corrida com 5h 30min e cometeu 2 (duas) irregularidades, seu tempo final é de 6h 30min.



A irregularidade Nr 7 corresponde a uma penalização de 1 hora se deixar de cumprir a tarefa. No “briefing” serão abordadas quais serão as tarefas a serem cumpridas pelas equipes e as condições de execução.

Relógio com marcador de distância ou GPS DESLIGADOS - 5 e 10 horas de PENALIZAÇÃO, se ligados DESCLASSIFICAÇÃO.

Categoria Aventura poderá usar gps, porém a categoria não valerá para o ranking brasileiro.

MOTIVOS PARA DESCLASSIFICAÇÃO

Deixar de entregar a documentação prevista, devidamente preenchida, até o horário da largada (ficha de inscrição e termo de isenção de responsabilidade).

Não completar o percurso na sequência prevista.

Desistir da prova, mesmo que seja um só integrante da equipe.

Utilizar meios ilícitos para obter vantagens (Ex.: Relógios com marcador de distância e GPS).

Completar a prova no tempo superior ao máximo estipulado pela organização.

Perder o cartão de controle (que contém as marcações de passagem pelos pontos).

Utilizar “carona” ou qualquer outro meio de transporte que não faça parte da prova.

Outros motivos não relacionados, após apreciação do júri técnico.

RECURSOS

Composição do júri técnico

Diretores da prova

Três jurados

- Podendo ter entre eles atletas escolhidos por sorteio, dentre as equipes não-envolvidas no recurso.

A decisão do júri técnico é incontestável, não cabendo mais recurso.

EQUIPAMENTOS E MATERIAIS OBRIGATÓRIOS POR MODALIDADE

Orientação

01 (uma) Bússola.

-01 (um) ou mais Mapas e Cartão de Controle (fornecido pela organização).



IMPORTANTE: Recomendamos a proteção do mapa frente e verso – previsão de 01 formato “A3” para Aventura e até 04 formatos “A3” para Expedição. Proteja também o Cartão de Controle e gabarito de fotos.

Trekking

Todos os materiais individuais/coletivos obrigatórios solicitados para utilização no trecho.

Mountain bike

01 (uma) Bicicleta por atleta;

01 (um) Capacete por atleta;

Recomendamos utilização de Luvas, Óculos,

Luz pisca traseira e Faróis.

Canoagem

01 (um) Remo por atleta

01 (uma) Embarcação por dupla ou solo e 02 (duas) embarcações por quarteto - a cargo da organização. A equipe poderá utilizar remos próprios.

01 Colete salva-vidas por atleta (obrigatório todos possuírem o colete - a cargo do atleta).

Farol sinalizador a noite

OUTROS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS

Mochila (no mínimo uma por equipe para acondicionar os kits e equipamentos)

01 (um) Telefone Celular DESLIGADO e lacrado pela organização (para comunicação em caso de emergência. O número do aparelho deve ser fornecido no momento da retirada do mapa, quando o telefone será lacrado);

01 (uma) Máquina Fotográfica ou câmera que tenha visor para comprovar o registros dos PCV (NÃO PODE SER CELULAR - só a categoria aventura poderá usar o celular), se possível tenha bateria reserva ou até mesmo máquina reserva, para o caso de problemas com a máquina principal, que registrará a maioria dos pontos de controle (PC);

01 (uma) Bússola;

01 (um) Cobertor de Emergência (Manta ou Saco) um por ATLETA;



01 (um) Apito e 01 (um) Espelho pequeno para sinalização em caso de necessidade;
01 (uma) Lanterna com Baterias por atleta - poderá ser a da bike, desde que esteja com a equipe durante todo tempo.
Kit de Primeiros Socorros - Sugestões: Gaze, esparadrapo, soro fisiológico, álcool, faixas, analgésico, antialérgico, antiácidos, curativos, ataduras, luva de látex, algodão, antisséptico, etc... (coloque no Kit materiais e medicamentos de pronto atendimento. As fichas médicas individuais preenchidas vão no kit).
Saco Plástico grande de 100 a 200 litros reforçado (mais grosso), Saco Estanque ou Bolsa (para colocar suprimentos/equipamentos/vestuário da equipe). A ser divulgado para categoria AVENTURA e categoria EXPEDIÇÃO - devem estar identificados com o nome da equipe;

OBS: DURANTE TODO O PERCURSO OBRIGATÓRIO POR ATLETA:

01 CORTA VENTO OU ANORAK

01 CALÇA

01 FLEECE

01 MANTA TÉRMICA

EQUIPAMENTOS E MATERIAIS PROIBIDOS

GPS e outros equipamentos eletrônicos que auxiliam na navegação (permitido somente o de bike que mostra a distância percorrida no trecho de bicicleta - NÃO PODERÁ SER USADO QUANDO ESTIVER EM OUTRA MODALIDADE);
Cartas ou mapas que não sejam os fornecidos pela organização;
Qualquer tipo de aparelho de comunicação, exceto o celular obrigatório (lacrado). A categoria Aventura poderá fazer as fotos dos PCs COM CELULAR;
Relógio com medição de distância ou GPS; e
Qualquer tipo de armamento.

PREMIAÇÃO

Medalhas de participação a todos que concluírem a prova (mesmo que com corte) e troféus ou medalhões aos três primeiros colocados de cada categoria; e
Poderá ter produtos e brindes de apoiadores.



PERCURSO

O percurso exigirá as seguintes modalidades: orientação, ciclismo (mountain bike), trekking, atividade aquática, pista de obstáculos e poderá ter atividades especiais divulgadas no briefing.

O percurso ficará em sigilo absoluto até o momento da entrega dos mapas.

A largada das equipes será simultânea (todas as categorias ao mesmo tempo, mas poderá ocorrer variação de modalidade entre as categorias).

As tarefas deverão ser cumpridas conforme explicadas no briefing. As equipes poderão escolher o seu representante para executar as tarefas durante o percurso.

As equipes deverão informar, ao passarem pelos postos de controle (PC), o(s) nome(s) do(s) atleta(s) que desistiram de prosseguir na prova (SFC).

Caso algum componente da equipe abandone a prova, por qualquer motivo, após dar ciência à organização, e o desistente em segurança, os demais poderão prosseguir, porém, sem concorrer à classificação e à premiação.

As equipes deverão provar a passagem pelo PC/AT por assinatura, picote no cartão de controle ou foto.

Qualquer reclamação da apuração dos resultados deverá ser apresentada para o julgamento do júri técnico, até trinta minutos após a liberação oficial dos resultados.

O recurso deverá ser apresentado por escrito pelo representante da equipe junto à organização da prova.

Os trechos deverão ser percorridos utilizando-se os meios de transporte definidos pelo último PC abordado.

Durante a realização da prova, as equipes deverão utilizar os números de identificação distribuídos pela organização.



Qualquer PC presencial estará em condições de acionar a organização para informar sobre dados de segurança e sobre o acompanhamento da prova.

Fica estabelecido que o limite longo para a realização da prova será conforme acertado no briefing.

As equipes devem ser autossuficientes e a alimentação antes, durante e após a prova, ocorrerá por conta das equipes.

Haverá suprimento de água em alguns PC (conforme o briefing).

Cada equipe será identificada por um nome que poderá representar sua Instituição, empresa, patrocinador, etc... e poderá conter, também, o nome de seu patrocinador.

O atleta que desejar levar outros materiais, suprimentos e equipamentos não-proibidos, está autorizado.

As tarefas somente deverão ser iniciadas após a autorização do fiscal de prova.

Caso algum atleta resolva desistir durante a prova, fica estipulado que os PC/AT presenciais são os locais para informar à organização sobre a desistência e posterior resgate. A desistência implicará em desclassificação da equipe.

A participação na prova é permitida após o preenchimento completo e assinatura de toda a documentação, bem como, o pagamento da taxa de inscrição.

Na equipe o(a) capitão(ã) será o(a) mediador(a) entre todos os contatos com a organização.

As equipes estarão livres para colocarem a logomarca de seus patrocinadores ou OM nos seus equipamentos individuais ou vestimentas.

O atleta deverá estar capacitado a realizar atividades como percorrer grandes distâncias a pé e de bicicleta, ler carta topográfica, orientar-se com bússola e ter conhecimentos técnicos



mínimos para realizar as modalidades exigidas na corrida de aventura. Poderá ser exigido teste de habilidade em alguma modalidade.

Durante a prova haverá equipes de resgate e médico, garantindo aos participantes o atendimento que necessitarem. Casos simples poderão ser assistidos no próprio local. Em situações mais graves, a organização removerá o competidor até o hospital mais próximo. A organização não assumirá despesas médico-hospitalares.

Qualquer alteração neste regulamento será informada até a data do Briefing.

Cronograma:

Sexta Feira 18/07 - 18:00hs

Entrega do kit e conferencia de materiais;

Sábado 19/07 –

06:00hs de material, entrega das bags, entrega de kits;

08:00hs largada de todas as equipes;

17:00hs Premiação das Provas curtas;

Domingo 20/07

08:00hs Premiação e finalização do Evento;

As dúvidas também poderão ser solucionadas pelo e-mail redwings.adventure@gmail.com; e telefone de contato (37) 998343721 (WhatsApp).

Agnaldo Alves

DIRETOR DE PROVA

